

2017 තෙවන වාරය - 10 ශ්‍රේණිය - තොරතුරු හා සන්නිවේදන තක්ෂණය - i, ii  
ලකුණු දීමේ පටිපාටිය

i කොටස

(1)-1	(9) - 4	(17)- 4	(25)-3	(33)-1
(2)-2	(10)- 4	(18)- 2	(26)-2	(34)-1
(3)-4	(11)- 3	(19)- 4	(27)-1	(35)-3
(4)-2	(12)- 3	(20)- 4	(28)-1	(36)-2
(5)-4	(13)- 3	(21)- 2	(29)-1 , 4	(37)-1
(6)-1	(14)- 2	(22)- 3	(30)-3	(38)-4
(7)-3	(15)- 3	(23)- 3	(31)-4	(39)-4
(8)-2	(16)- 1	(24)- 3	(32)-3	(40)-4

II කොටස

(1)

- i.
  - අන්තර්ජාලය භාවිත කරමින් පහසු ස්ථානයක සිට ඔබ්බේ වෙලාවක වෙබ් අඩවි භාවිත කරමින් අධ්‍යාපනය ලැබීමට හැකි වීම
  - ඉගැන්වීම් ආධාරකයක් ලෙස පන්ති කාමරය තුළ පරිගණක භාවිතය
  - පන්ති කාමරය තුළ ,
    - පරිගණක ආශ්‍රිත සමර්පණ
    - විවිධ පරීක්ෂණ සහිත විඩියෝ දර්ශන
    - විවිධ නිර්මාණ සැකසීම සඳහා පරිගණක භාවිතය
  - ඉගෙනුම් කළමනාකරණ පද්ධති භාවිතය
    - වැනි අදාළ පිළිතුරක්

ii.

ප්‍රමාණය අනුව පරිගණක වර්ගීකරණයට අයත් වේ	ක්ෂුද්‍ර පරිගණක
ඊ-රාජ්‍ය සංකල්පයේ අංගයකි (G 2 B)	ව්‍යාපාර ආයතන ලියාපදිංචි කිරීම
මධ්‍යම සැකසුම් ඒකකයේ දැකිය හැකිය	අංක ගණිතමය හා තර්කන ඒකකය
පරිගණක පාදක ඉගෙනුම් සංකල්පය	නැණසල

iii. a)

සන්නිවේදන උපකරණය	සම්ප්‍රේෂණ වීඩි
වෝකි ටෝකි යන්ත්‍රය	අර්ධ ද්විපථ
දුරකථනය	පූර්ණ ද්විපථ

b)

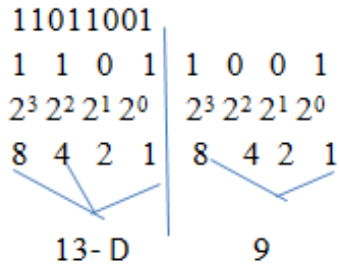
- නියමු නොවන මාධ්‍යය
- ක්ෂුද්‍ර තරංග
- අධෝරක්ත කිරණ
- ගුවන්විදුලි තරංග වැනි අදාළ පිළිතුරක්

iV

- සසම්භාවී ප්‍රවේශ මතකය - RAM
- පඨන මාත්‍ර මතකය - ROM
- මතක රෙජිස්තර - Memory Registers
- වාරක මතකය - Cache Memory

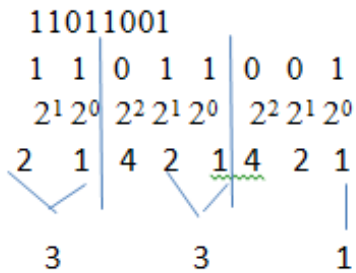
- v.
  - මුද්‍රණ වේගය වැඩිවීම
  - පැහැදිලි හා ගුණාත්මක රූප හා ලේඛන
  - බාධාකාරී ලෙස ශබ්දයක් පිට නොවීම

Vi ඡඩ්දගමය අගය - D9



අෂ්ටමක අගය - 331

v



- Vii • භාණ්ඩය නිවසටම ගෙන්වා ගැනීමේ පහසුව
- පැය 24 හිම විවෘතව පැවතීම
- ඕනෑම රටක , අන්තර්ජාලයේ ඇති වෙළඳ ආයතනයක් තෝරා ගැනීමට හැකිවීම
- හර කාඩ්පත් මගින් මුදල් ගෙවීමේ පහසුව

Viii

	A	B
1		පේදයක් තීරු වලට වෙන් කරයි.
2		පේළි අතර පරතරය සකසයි
3		කෝෂ පරාසයක් සංයුක්ත කිරීම මගින් එක් කෝෂයක් ලබා ගැනීම
4	$\Sigma$	තෝරාගත් කෝෂ පරාසයක එකතුව ස්වයංක්‍රීයව ලබා ගනී

iX

1. පංගු බෙදීම
2. ආකෘතිකරණය
3. ප්රතිභාගීකරණය
4. උපස්ථ පිටපත්

X. = sum (A1 : C1 , C3)

(ලකුණු 2 x 10 = 20)

(2) I. පද්ධති මෘදුකාංග

මෙහෙයුම් පද්ධති / උපයෝගීතා මෘදුකාංග / භාෂා පරිවර්තක

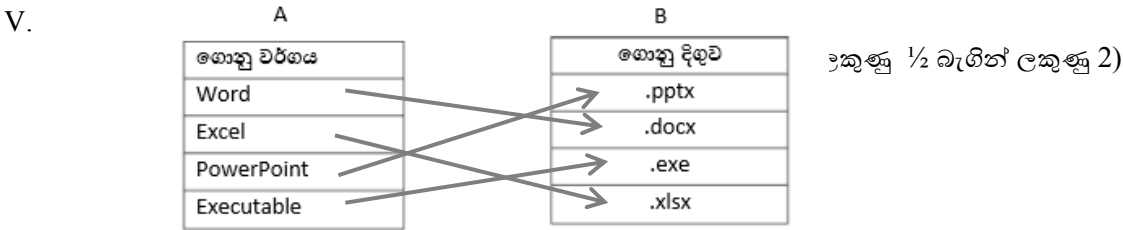
යෙදුම් මෘදුකාංග

පද සැකසුම් මෘදුකාංග / පැතුරුම්පත් මෘදුකාංග / වෙබ් ගවේශක මෘදුකාංග / පරිගණක ක්‍රීඩා වැනි අදාළ පිළිතුරු 2ක් . (ලකුණු 2)

II. ප්‍රතිවෛරස මෘදුකාංග (ලකුණු 2)

III. • දෘඩාංග පාලනය  
• මිත්‍රශීලී පරිශීලක අතුරුමුහුණතක් ලබා දීම (ලකුණු 2)

IV. A – Microsoft  
B - Sun Microsystems  
C – Google  
D - Apple (ලකුණු ½ බැගින් ලකුණු 2)



(3). I. =C3\*D3 (ලකුණු 2)

II. E3 කෝෂය මත ක්ලික් කරන්න. (ලකුණු 2)

COPY මත ක්ලික් කරන්න.  
E4 සිට E12 දක්වා කෝෂ පරාසය තෝරන්න.  
PASTE මත ක්ලික් කරන්න.  
හෝ

E3 කෝෂය මත ක්ලික් කරන්න. ඉන්පසු එම කෝෂයේ Fill handle උපකරණය භාවිතා කර E12 කෝෂය දක්වා ඇදගෙන යනිතම (drag)

III. =E3 \*\$E\$1 හෝ =E3 \*E\$1 (ලකුණු 2)

IV. =E3-F3 (ලකුණු 2)

V. =SUM(G3:G12) (ලකුණු 2)

(4). I. Stu\_no (ලකුණු 2)

II. Stu\_no, date (ලකුණු 2)

III. ඒක - බහු සම්බන්ධතාවකි. (ලකුණු 2)

IV. a) පරිගණක භාවිතා කිරීම (ලකුණු 1)

b) (ලකුණු 1)

C004	S005	2017/04/12 (දිනයක්)	40 (කාල සීමාවක්)
------	------	---------------------	------------------

V. a) ශිෂ්‍ය වගුව (ලකුණු 1)

b) (ලකුණු 1)

S006	Nuwanti	7B
------	---------	----

(5) a- I. මූලික තාර්කික ද්වාර



NOT ද්වාරය

තාර්කික ද්වාර වලින් එකක් හා

NOR ද්වාරය

(ලකුණු 2)

II.  $Y = \overline{(A.B)} + C$  (ලකුණු 1)

III.

A	B	C	$\overline{C}$	A.B	$Y = \overline{(A.B)} + C$	$Y = \overline{\overline{(A.B)} + C}$
0	0	0	1	0	1	0
0	0	1	0	0	0	1
0	1	0	1	0	1	0
0	1	1	0	0	0	1
1	0	0	1	0	1	0
1	0	1	0	0	0	1
1	1	0	1	1	1	0
1	1	1	0	1	1	0

(ලකුණු 3)

b - I- ASCII / BCD / EBCDIC / UNICODES පිළිතුරු වලින් ඕනෑම දෙකක් (ලකුණු 2)

II- 1 KB = 1024 byte

1024 ද්විමය සංඛ්‍යාවකට හැර වූ පසු පිළිතුර = 1000000000<sub>2</sub>

1 KB = 1000000000<sub>2</sub> (ලකුණු 2)

(6). a- I G2C / G2G / G2B / G2E (ලකුණු 2)

II G2C - රාජ්‍ය ආයතන නාමාවලිය / රාජ්‍ය තොරතුරු කේන්ද්‍රයේ සේවාවන් වාහන බලපත්‍ර අලුත් කිරීම

G2G - රජයේ නීති රීති / තානාපති කාර්යාල හා විසා පහසුකම් ශ්‍රී ලංකා රේගු විස්තර

G2B - මුදල් ගෙවීම් සේවා / බැංකු තොරතුරු / වාණිජ සංවිධාන තොරතුරු

G2E - ආකෘති පත්‍ර / ගැසට් වත්‍රලේඛ වැනි අදාළ පිළිතුරු 2 ක් (ලකුණු 2)

b- I. ස්වයංක්‍රීය වල් පැළ ඉවත්කරණය කාලගුණ මිනුම් යන්ත්‍ර

ස්වයංක්‍රීය කුරුමිණි පාලන යන්ත්‍ර වගා බිමෙහි තත්ත්වය මනින යන්ත්‍ර

වැනි අදාළ උපකරණ 2 ක් (ලකුණු 2)

II. මසුන් සිටින ප්‍රදේශ හඳුනා ගැනීම සඳහා සංවේදක උපකරණ භාවිතය

ජලයේ ද්‍රාව්‍ය ඔක්සිජන් ප්‍රමාණය මනින යන්ත්‍ර

ඉස්සන් / මාළන් ඇතිකරන පොකුණු ප්‍රදේශ වල ආරක්ෂාව සඳහා CCTV කැමරා භාවිතය (ලකුණු 2)

c- පරිගණක ආශ්‍රිත නිර්මාණ

පරිගණක ආශ්‍රිත සමර්පණ

ලිපි , සඟරා , ලේඛන සැකසීම හා මුද්‍රණය

අධ්‍යයන මාදුකාංග භාවිතය

අධ්‍යාපනික ක්‍රීඩා

වැනි අදාළ පිළිතුරක් (ලකුණු 2)

(7). A- I- A- ඇක්ටුවේටර් (Actuator)

B- ඇක්ටුවේටර් අක්ෂය Actuator Axis)

C- ස්පින්ඩලය (Spindle)

D- තැටිය (Platter)

E- ශීර්ෂකය (Head)

F- ඇක්ටුවේටර් බාහුව(Actuator Arm)

- නම් කර ඇති ඕනෑම කොටස් දෙකකට (ලකුණු 2)
- II. CD / DVD / BLUE RAY වැනි ඕනෑම උපාංග 2ක් (ලකුණු 2)
- B - I. පුරවර පෙදෙස් ජාලයක් - MAN (ලකුණු 2)
- II. බස් ආකාර  
තරු ආකාර  
මුද්‍ර ආකාර වැනි අදාළ පිළිතුරු 2 ක් (ලකුණු 2)
- III. සම්පත් හුවමාරුව  
අඩු ඉඩක වැඩි දත්ත ප්‍රමාණයක් ගබඩා කිරීම  
මධ්‍යගත මෘදුකාංග පාලනය  
ආරක්ෂාව  
සන්නිවේදනයේ පහසුව (ලකුණු 2)